**Sistema Microblogging.**

**Con el fin de mejorar la comunicación entre sus empleados la empresa ha decidido la creación de un sistema de microblogging.**

**Esta red social interna permitirá a los usuarios registrados publicar mensajes de hasta 140 caracteres lo que podrán ser leídos por los seguidores de dicho usuario.**

**Al registrarse el usuario deberá indicar un nombre de usuario de no más de 15 caracteres, una dirección de correo, una foto, una clave, nombre completo y una breve descripción.**

**El sistema permitirá al usuario visualizar un tablón de anuncios donde irán apareciendo los mensajes de los usuarios a los que sigue y los propios al publicarlos.**

**Cada mensaje indicará el autor, la fecha de publicación y el texto del mismo. Dicho mensaje de texto podrá incluir links a otros sitios, menciones a otros usuarios (@) y etiquetas (#). Estas últimas permitirán clasificar el contenido del mensaje para futuras búsquedas y estadísticas.**

**El usuario podrá consultar, desde la página principal, quiénes son sus seguidores y a quienes sigue. También visualizará un listado de temas del momento formado por las etiquetas que más se repiten en los últimos n días. El número de días podrá ser configurado por el administrador del sitio.**

**El usuario podrá republicar un mensaje de su tablón, creado por alguien a quien sigue, a sus seguidores. También podrá publicar un mensaje privado dirigido a un usuario en particular.**

**Una vez a la semana, el sistema enviará un email a los usuarios con el listado de temas del momento. El listado contendrá los links para acceder al listado de mensajes que contienen dicha etiqueta.**

**Los mensajes propios podrán ser borrados y editados. Todas las actividades relacionadas con la manipulación de mensajes deberán resolverse utilizando servicios web RESTful.**

**Especificaciones funcionales y no funcionales**

● La lógica de negocios deberá manejarse dentro de clases de servicio, de esta forma evitaremos que el modelo o los controladores crezcan de forma anormal en cantidad de código.